

Kalman Filter와 쿼터니언으로 ARS 설계

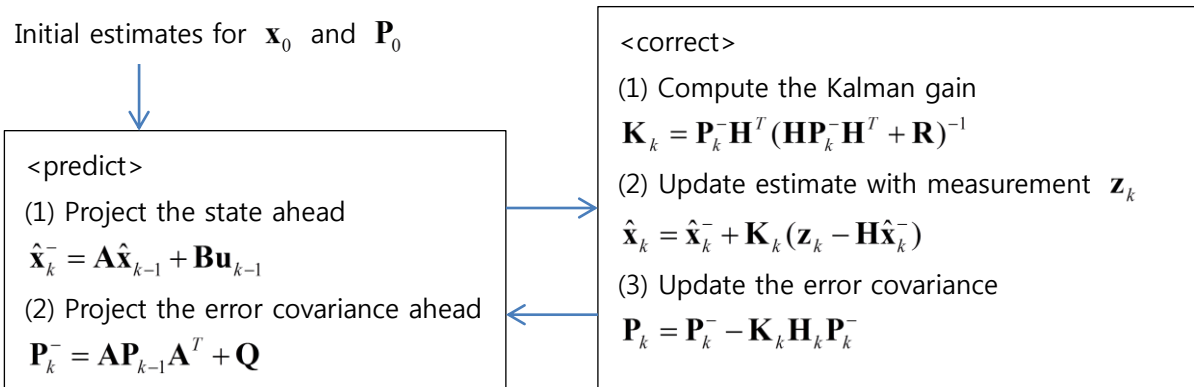
KITECH 양광웅 작성

Page365@gmail.com

로봇의 자세를 측정하기 위해 Kalman Filter와 쿼터니언(Quaternion)으로 ARS(Attitude Reference System)를 설계한다. 3차원 자이로 센서와 가속도 센서에서 측정한 각도를 Kalman Filter로 융합하여 각도를 계산한다.

Kalman Filter

칼만필터는 상태변수($\mathbf{x}$)의 최적 추정치($\hat{\mathbf{x}}$)를 구하는 방법으로 상태변수의 오차를 최소화 하는 필터이다. 예측(prediction)과 보정(correction) 과정으로 구분되며, 전체 흐름도는 아래와 같다.



Initialize

쿼터니언을 상태변수 $\mathbf{x}$ 로 정의한다.

$$\mathbf{x} \triangleq \bar{\mathbf{q}}$$

그리고 다음과 같이 상태변수(쿼터니언)와 공분산 행렬을 초기화 한다.

$$\mathbf{x}_0 = \bar{\mathbf{q}}_0 = \{0, 0, 0, 1\}$$

$$\mathbf{P}_0 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Predict 과정

System Model

쿼터니언의 미분은 다음과 같다.

$$\dot{\mathbf{x}} = \frac{1}{2} \mathbf{x} \otimes \boldsymbol{\omega} = \frac{1}{2} \boldsymbol{\Omega}_{\boldsymbol{\omega}} \dot{\mathbf{x}}$$

여기서 $\boldsymbol{\Omega}_{\boldsymbol{\omega}}$ 는 자이로 센서에서 측정된 각속도에 따라 변하는 행렬이다.

$$\boldsymbol{\Omega}_{\boldsymbol{\omega}} = \begin{bmatrix} 0 & \omega_z & -\omega_y & \omega_x \\ -\omega_z & 0 & \omega_x & \omega_y \\ \omega_y & -\omega_x & 0 & \omega_z \\ -\omega_x & -\omega_y & -\omega_z & 0 \end{bmatrix}$$

predict

상태변수가 쿼터니언이기 때문에 시스템 모델을 사용하지 않고 쿼터니언의 곱 연산자를 사용하여 상태변수를 업데이트 한다.

$$\hat{\mathbf{x}}_k^- = \mathbf{A}_k \hat{\mathbf{x}}_{k-1}$$

$$\hat{\mathbf{x}}_k^- = \hat{\mathbf{x}}_{k-1} * \mathbf{Q}(\omega_x \Delta t, \omega_y \Delta t, \omega_z \Delta t)$$

$$\mathbf{P}_k^- = \mathbf{A}_k \mathbf{P}_{k-1} \mathbf{A}_k^T + \mathbf{Q}$$

$$\mathbf{A}_k = \mathbf{I} + \frac{1}{2} \boldsymbol{\Omega}_{\boldsymbol{\omega}} \Delta t$$

공분산 행렬 $\mathbf{Q}$ 는 실제 수집된 데이터의 공분산 값을 취하는 것이 적절할 것이다. 하지만 여기서는 다음과 같이 선정하였다.

$$\mathbf{Q} = \begin{bmatrix} 0.001 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0.001 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0.001 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0.001 \end{bmatrix}$$

Update 과정

Error measurement

먼저, 가속도 센서의 측정값 $\mathbf{a}$ 을 쿼터니언으로 변환한다.

$$\bar{q}_a = \{0, \mathbf{a}\}$$

센서 좌표계를 기준으로 한 값 $\bar{q}_a$ 를 전역 좌표계 기준으로 변환한다. 이 때, 각속도를 적분하고 있는 $\bar{q}$ 를 사용하여 다음과 같이 변환한다.

$$\bar{q}_g = \bar{q} * \bar{q}_a * \bar{q}^{-1}$$

다음 과정은 $\bar{q}_g$ 가 중력가속도와 틀어진 각도(ϕ_e)와 회전 축($\mathbf{n}_g$)을 계산한다.

(벡터의 외적 성질을 이용한다: $\|a \times b\| = \|a\| \|b\| \sin \theta$)

$$\phi_e = \sin^{-1} \left(\frac{\|\boldsymbol{\varepsilon}_g \times \mathbf{g}\|}{\|\boldsymbol{\varepsilon}_g\|} \right)$$

여기서 $\boldsymbol{\varepsilon}_g$ 는 $\bar{q}_g$ 의 벡터 부분 ($\varepsilon_x, \varepsilon_y, \varepsilon_z$)을 의미하며, $\mathbf{g} = (0, 0, -1)$ 는 중력가속도의 방향 이다.

상기 함수에 대한 자코비안 행렬 $\mathbf{F}$ 을 구한다.

$$\mathbf{F} = \frac{\partial \phi_e}{\partial \boldsymbol{\varepsilon}} = \begin{bmatrix} \frac{\varepsilon_1 \varepsilon_3^2}{\alpha \beta} & \frac{\varepsilon_2 \varepsilon_3^2}{\alpha \beta} & \frac{\varepsilon_3 \beta}{\alpha} \end{bmatrix}$$

여기서 $\alpha = \varepsilon_3(\varepsilon_1^2 + \varepsilon_2^2 + \varepsilon_3^2)$, $\beta = \sqrt{\varepsilon_1^2 + \varepsilon_2^2}$ 이다.

Update

$$\mathbf{H}_k = [\mathbf{F} \quad 0]$$

상태변수 $\mathbf{x}$ 와 공분산 행렬 $\mathbf{P}$ 는 다음과 같이 업데이트 된다.

$$\mathbf{K}_k = \mathbf{P}_k^{-1} \mathbf{H}_k^T (\mathbf{H}_k \mathbf{P}_k^{-1} \mathbf{H}_k^T + \mathbf{R})^{-1}$$

$$\hat{\mathbf{x}}_k = \hat{\mathbf{x}}_k^- + \mathbf{K}_k (\mathbf{z}_k - h(\hat{\mathbf{x}}_k^-))$$

$$\hat{\mathbf{x}}_k = Q(\|\mathbf{K}_k\| \phi_e, \mathbf{n}_g) * \hat{\mathbf{x}}_k^-$$

$$\underline{\mathbf{P}_k = (\mathbf{I} - \mathbf{K}_k \mathbf{H}_k) \mathbf{P}_k^-}$$

$$\mathbf{R} = [1]$$

Quaternion 정리

쿼터니언은 3개의 벡터 요소와 하나의 스칼라 요소로 구성된다.

$$\bar{q} = \{\varepsilon_x, \varepsilon_y, \varepsilon_z, \eta\}$$

오일러각을 쿼터니언으로 변환

오일러각 $\Lambda = (\phi, \theta, \psi)$ 로 쿼터니언을 다음과 같이 계산한다.

$$\begin{aligned} \bar{q} = Q(\Lambda) &= Q_z(\psi) * Q_y(\theta) * Q_x(\phi) \\ &= \begin{bmatrix} \cos(\psi/2)\cos(\theta/2)\sin(\phi/2) - \sin(\psi/2)\sin(\theta/2)\cos(\phi/2) \\ \cos(\psi/2)\sin(\theta/2)\cos(\phi/2) + \sin(\psi/2)\cos(\theta/2)\sin(\phi/2) \\ \sin(\psi/2)\cos(\theta/2)\cos(\phi/2) - \cos(\psi/2)\sin(\theta/2)\sin(\phi/2) \\ \sin(\psi/2)\sin(\theta/2)\sin(\phi/2) + \cos(\psi/2)\cos(\theta/2)\cos(\phi/2) \end{bmatrix} \end{aligned}$$

여기서

$$Q_z(\psi) = \{0, 0, \sin(\psi/2), \cos(\psi/2)\},$$

$$Q_y(\theta) = \{0, \sin(\theta/2), 0, \cos(\theta/2)\},$$

$$Q_x(\phi) = \{\sin(\phi/2), 0, 0, \cos(\phi/2)\}.$$

위 식에서 쿼터니언의 곱은 다음과 같이 계산한다.

$$Q_1 * Q_2 = \{\eta_1 \varepsilon_2 + \eta_2 \varepsilon_1 + \varepsilon_1 \times \varepsilon_2, \eta_1 \eta_2 - \varepsilon_1^T \varepsilon_2\}$$

쿼터니언의 미분

쿼터니언의 미분 방정식은 다음과 같다.

$$\dot{\bar{q}} = \frac{1}{2} \bar{q} \otimes \boldsymbol{\omega} = \frac{1}{2} \boldsymbol{\Omega}_{\omega} \bar{q} = \frac{1}{2} \boldsymbol{\Xi}_q \boldsymbol{\omega} \quad (1)$$

여기서

$$\mathbf{\Omega}_\omega = \begin{bmatrix} -\mathbf{\omega} \times & \mathbf{\omega} \\ -\mathbf{\omega}^T & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & \omega_z & -\omega_y & \omega_x \\ -\omega_z & 0 & \omega_x & \omega_y \\ \omega_y & -\omega_x & 0 & \omega_z \\ -\omega_x & -\omega_y & -\omega_z & 0 \end{bmatrix} \quad \because \mathbf{\omega} \times = \begin{bmatrix} 0 & -\omega_z & \omega_y \\ \omega_z & 0 & -\omega_x \\ -\omega_y & \omega_x & 0 \end{bmatrix},$$

$$\mathbf{\Xi}_q = \begin{bmatrix} \eta & -\varepsilon_z & \varepsilon_y \\ \varepsilon_z & \eta & -\varepsilon_x \\ -\varepsilon_y & \varepsilon_x & \eta \\ -\varepsilon_x & -\varepsilon_y & -\varepsilon_z \end{bmatrix}$$

이다.